УТВЕРЖДАЮ УТВЕРЖДАЮ

Директор учреждения образования Начальник отдела образования,

«Национальный центр спорта и туризма

художественного творчества Полоцкого райисполкома

детей и молодежи» Министерства \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ И.А.Дроздова

образования Республики Беларусь «\_\_\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_2017г.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Н.В. Васильченко

«\_\_\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_2017г.

**ПОЛОЖЕНИЕ**

**о проведении открытого интерактивного**

**краеведческого квеста «Врата истории» в рамках III Национального детско-молодежного форума «Скориновские дни в Полоцке – 2017»**

**и Дня белорусской письменности**

1. **Цель и задачи**

- гражданско-патриотическое и духовно-нравственное воспитание учащихся посредством изучения историко-культурного наследия Республики Беларусь;

* + формирование у учащихся поисково-исследовательских навыков;

- углубление знаний об историко-культурном прошлом своего города, района, страны;

* + воспитание бережного отношения к памятникам истории и культуры, природного наследия своей страны;
* внедрение информационных технологий как средства поиска, обработки и анализа информации, повышение информационно- коммуникационной культуры.

1. **Организация и руководство:**

-Учреждение образования «Национальный центр художественного творчества детей и молодежи» Министерства образования Республики Беларусь;

-Отдел образования, спорта и туризма Полоцкого райисполкома;

-Государственное учреждение дополнительного образования «Полоцкий районный центр детей и молодежи».

Непосредственное проведение квеста возлагается на отдел туризма, краеведения и экскурсий Полоцкого районного центра детей и молодежи, главную судейскую коллегию (ГСК).

1. **Время и место проведения**

Интерактивный краеведческий квест «Врата истории» (*далее - квест*) проводится 1 сентября 2017г. в онлайн-режиме.

1. **Участники**

В квесте могут принимать участие сборные команды учреждений общего среднего и дополнительного образования Республики Беларусь.

Состав команды – 4 человека (учащиеся 6-7 классов). Команду возглавляет капитан. Курирует работу команды ответственный педагог.

1. **Условия проведения**

*5.1.Порядок интернет-регистрации*

Интернет-регистрация команд проводится с 25 по 31 августа 2017г. с 9.00 до 17.00 ч. ежедневно. Для регистрации участников квеста необходимо прислать на электронный адрес [labirint1150@mail.ru](mailto:labirint1150@mail.ru):

-заявку – согласно образцу, представленному в Приложении;

-творческое задание: представить визитку команды в произвольной форме (с обязательным приложением фотографии команды), оформленную в виде одной текстовой страницы (формат А4, расположение – вертикальное, размер шрифта 12-14 пт, тип шрифта – произвольный); в тексте обязательно указать имена и фамилии участников и куратора команды.

*5.2. Порядок проведения квеста*

Квест пройдет 1 сентября 2017г. в онлайн-режиме с 11.00 до 14.00 дистанционно в один тур. Тема квеста – «Книга Тайн».

Перед началом тура на электронный адрес команды будет выслано информационное письмо с рекомендациями по участию.

Вся информация по организации и проведению квеста (вопросы, задания, информационные письма участникам, правильные ответы, протоколы результатов и т.д.) будут размещаться на сайте «Краевед-исследователь Полоцкой земли» [www.kraeved.ihb.by](http://www.kraeved.ihb.by).

Консультации по участию в квесте можно получить по тел. 80214- 49-53-96, отдел туризма, краеведения и экскурсий Полоцкого районного центра детей и молодежи, электронная почта [turynd@mail.ru](mailto:turynd@mail.ru).

*5.3.* *Порядок оформления и предоставления конкурсных материалов*

Ответы на задания квеста должны быть высланы организаторам 1 сентября 2017г. в период с 11.00 до 14.00 на электронный адрес [labirint1150@mail.ru](mailto:labirint1150@mail.ru).

Ответы, присланные позже указанного времени, считаются внеконкурсными и к рассмотрению не принимаются.

Заявки и ответы на задания квеста оформляются в текстовом редакторе Microsoft Office Word. Все высылаемые материалы должны быть заархивированы с помощью архивов zip или rar в отдельную папку с обязательным указанием в теме письма *«Ответы\_Книга Тайн\_команда «…»\_г.\_\_\_\_\_\_\_\_.*

1. **Подведение итогов**

Результаты по участию в квесте «Книга Тайн» будут подведены

1 сентября 2017г. с 14.00 до 16.00 и опубликованы на сайте [www.kraeved.ihb.by](http://www.kraeved.ihb.by).

При подведении итогов результат команды будет складываться из двух составляющих: балл за скорость, балл за грамотное выполнение задания, т.е. за каждый правильный ответ начисляются баллы в зависимости от сложности вопросов и учитывается время отправки ответов организаторам (согласно информации электронной почты).

В случае получения одинакового количества баллов, победа присуждается той команде, чьи ответы были отправлены раньше.

Команда-победитель квеста определяется по наибольшей сумме баллов.

1. **Награждение**

Команды – победители и призеры квеста – награждаются Дипломами I, II и III степени организаторов квеста и наградами.

Все команды – участники квеста – получают Дипломы участников.

Награждение победителей и призеров квеста состоится 1 сентября 2017г.

1. **Финансирование**

Расходы, связанные с приобретением Дипломов победителей и Дипломов участников (по количеству участвующих команд); приобретением наград для поощрения победителей и призеров квеста; расходы, связанные с организацией и проведением мероприятия, печатью итоговых справок и рейтинговых таблиц, несут организаторы квеста.

Расходы, связанные с подготовкой участников и участием команд в онлайн-конкурсе и церемонии награждения в г.Полоцке, – за счет направляющих организаций.

Богданович Елена Сергеевна

8-0214-49-53-96

*Приложение*

*Образец заявки*

**ЗАЯВКА**

на участие в интерактивном

краеведческом квесте «Врата истории»

1 сентября 2017г.

Город\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Учреждение образования\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Название команды\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Электронный адрес \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Капитан команды\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Состав команды:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| №  п/п | Фамилия, имя | Класс | Год рождения | Хобби |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

Куратор команды, контактный телефон

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_