

**ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении интерактивного
краеведческого квеста «Врата истории»**

1. ЗАДАЧИ ТУРА

- формирование у учащихся поисково-исследовательских навыков;
- углубление знаний об историко-культурном прошлом своего города, района, страны;
- воспитание бережного отношения к памятникам истории и культуры, природного наследия своей страны;
- внедрение информационных технологий как средства поиска, обработки и анализа информации, повышение информационно-коммуникационной культуры.

2. ВРЕМЯ ПРОВЕДЕНИЯ

Интерактивный краеведческий квест «Врата истории» (далее – квест) проводится 3 сентября 2015г.

3. УЧАСТНИКИ ТУРА

В квесте могут принять участие сборные команды учреждений общего среднего и дополнительного образования.

Состав команды – 4 человека (учащиеся 5-6 классов), команду возглавляет капитан. Курирует команду педагог.

Интернет-регистрация команд проводится 30-31 августа 2015г. с 9.00 до 17.00 ч. Для регистрации участников квеста необходимо прислать на электронный адрес labirint1150@mail.ru:

- 1) Заявку, оформленную согласно образцу (приложение 1 к Положению);
- 2) фото-визитку членов команды с указанием имен и фамилий участников, капитана и куратора команды.
- 3) творческое задание для регистрации(приложение 2 к Положению).

Консультации по участию в квесте можно получить по телефону 8-0214-48-13-96, отдел туризма, краеведения и экскурсий ГУДО «Полоцкий районный центр детей и молодежи» (Улосевич Инга Владимировна или Богданович Елена Сергеевна).

4. УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ

Краеведческий квест «Врата истории» проводится в 1 тур. Перед началом тура на электронный адрес команды будет выслано информационное письмо с рекомендациями по участию.

Вся информация по организации и проведению квеста (вопросы, задания, информационные письма участникам, правильные ответы, протоколы результатов и т.д.) будут размещаться на сайте «Краевед-исследователь Полоцкой земли» www.kraeved.ihb.by.

3 сентября 2015 года участники квеста проходят интернет-викторину «Тайна забытого ключа...» с 12.00 до 16.00 ч. (ответы принимаются единым блоком).

Подведение итогов по участию в квесте состоится 5 сентября 2015г.

5. ПОРЯДОК ОФОРМЛЕНИЯ МАТЕРИАЛОВ

Заявки и ответы оформляются в формате MicrosoftOfficeWord. Все высылаемые ответы должны быть заархивированы в формате zip или rar в отдельную папку с обязательным указанием в теме письма «Ответы ГУО «...»».

Ответы, присланные позже указанного времени, определяются как ответы вне конкурса.

6. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ

При подведении итогов результат команды будет складываться из двух составляющих: балл за скорость, балл за грамотное выполнение задания, т.е. за каждый правильный ответ начисляются баллы в зависимости от сложности вопросов и учитывается время отправки ответов организаторам (согласно информации в электронной почте).

В случае получения одинакового количества баллов бонус присуждается той команде, чьи ответы были отправлены раньше.

Команда-победитель квеста определяется по наибольшей сумме баллов.

Примечание. Оргкомитет оставляет за собой право внесения изменений и дополнений в программу проведения краеведческого квеста.

Приложение 1

ЗАЯВКА

на участие в интерактивном краеведческом квесте

«Врата истории»

3 сентября 2015 г.

Команда _____

Название _____

Эл.адрес _____

Капитан команды _____

№п.п	Ф.И.О.	Класс	Год рождения	Хобби

Куратор команды: _____

Фото участников команды _____

Приложение 2

Уважаемые участники!

Приглашаем вас принять участие в нашем краеведческом квесте.

Надеемся, что в процессе игры вы откроете для себя много нового и интересного по истории Беларуси.

Давайте вместе откроем ворота в удивительную страну под названием «История».

Мы хотим поближе познакомиться с вами, поэтому предлагаем выполнить первое условие нашего квеста:

а) заполнить заявку на участие (Приложение 1);

б) выполнить творческое задание «Если бы...», ответив на вопросы, приведенные ниже:

Представьте, что к вам в гости приехали люди, ни разу не бывавшие в вашем городе.

Какие из достопримечательностей (памятники, архитектурные объекты, природные объекты, ландшафтный дизайн и др.), на ваш взгляд, могут броситься в глаза впервые приехавшему человеку в ваш город и...

<i>порадуют глаз гостей</i>	
<i>оставят неприятный след в памяти приезжего</i>	
<i>удивят гостей</i>	
<i>Что бы вы изменили в вашем городе в ближайшее время?</i>	